import 'package:flutter/material.dart';

// function to start app building

void main() => runApp(const MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {

  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);

// This widget is the root

// of your application

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return MaterialApp(

      home: Scaffold(

        appBar: AppBar(

          title: const Text(

            'Insert Image Demo',

          ),

        ),

        body: Center(

          child: Column(

            children: <Widget>[

              Image.network('assets/images/output.gif',

                  height: 200,

                  scale: 2.5,

                  // color: Color.fromARGB(255, 15, 147, 59),

                  opacity:

                      const AlwaysStoppedAnimation<double>(0.5)), //Image.asset

              Image.asset(

                'assets/images/geeksforgeeks.jpg',

                height: 400,

                width: 400,

              ), // Image.asset

            ], //<Widget>[]

          ), //Column

        ), //Center

      ),

    );

  }

}